

# ROOSTER 2019-20 DANS EN THEATERSTUDIO

## ANNEMIEKE BAIS

### Maandag

Tijd	Groep	Informatie
16.45 - 17.35	Little Company	Talentkids 7-12 jaar
17.45 - 19.00	Release	Jeugdselectie Modern/Jazz
19.00 - 20.15	Acteren (Zaal 2)	Acteerklas tieners/jong-volwassenen
19.00 - 20.15	Embrace	21+ jaar recreatieve groep medium niveau Modern/Jazz
20.15 - 22.00	Focus	Selectie 16+ jaar gevorderd niveau Modern/Jazz

### Dinsdag

Tijd	Groep	Informatie
16.30 - 17.45	Jump	Talentklas 7-11 jaar Modern/Jazz + Klassieke basis
17.45 - 19.00	Slide	Talentklas 12-15 jaar Modern/Jazz + Klassieke basis
19.00 - 20.30	Move	Tienselectie Modern/Jazz
20.30 - 22.00	Improve	Selectie 20+ jaar gevorderd niveau Modern/Jazz

### Woensdag

Tijd	Groep	Informatie
15.30 - 16.30	Zumba Kids	Zumba voor 7-12 jaar
16.30 - 17.30	9-12 jaar	Recreatie Modern/Musical/Jazz + Klassieke basis
17.30 - 18.30	Klassiek Ballet	Medium/gevorderd niveau met soft points en spitzen
18.30 - 20.00	Dansanté	Selectie 16+ jaar gevorderd niveau Modern/Jazz
19.45 - 22.00	Company	(Semi)-Professionele Company Modern/Jazz

### Donderdag

Tijd	Groep	Informatie
16.15 - 17.00	Kleuters	Algemene dansvorming 3,5 tot 6 jaar
17.00 - 18.00	6-9 jaar	Recreatie Jazz/Modern/Musical + Klassieke basis
18.00 - 19.15	Musical	Toneel, dans en zang tot en met 13 jaar
19.15 - 20.15	13-18 jaar	Recreatie Jazz/Modern/Musical + Klassieke basis
20.15 - 21.30	Attitude	Talentklas 14-21 jaar Jazz/Modern + Klassieke basis

### Donderdag zaal 2

Tijd	Groep	Informatie
18.30 - 19.30	Hiphop	Kids vanaf 8 jaar
19.30 - 20.30	Hiphop	Tieners en jongvolwassenen

### Vrijdag

Tijd	Groep	Informatie
17.00 - 18.00	Klassiek ballet	Klassiek ballet vanaf 6 jaar
18.00 - 19.00	Junior Company	Techniekles
19.00 - 19.15	Spitzen kwartier	Eerste en tweedejaars spitzen techniek
19.15 - 20.15	Klassiek ballet	Medium/gevorderd niveau klassiek ballet (spitzen) tieners/volw.
20.15 - 20.30	Spitzen kwartier	Derdejaars en hoger spitzen techniek

### Zaterdag

Tijd	Groep	Informatie
09.30 - 12.45	Company	Intensieve training Modern (om de week)